



Newsletter

IS001

WIOSNA 2016



ROZPOCZĘCIE PROJEKTU PUZZLE

PUZZLE to dwuletni projekt, który ma na celu ułatwienie dostępu do informacji, edukacji i szkolenia młodzieży i dorosłych z niepełnosprawnością intelektualną w 3 krajach europejskich Litwa, Polska i Grecja.

Dlaczego:

Pomimo postępów nadal istnieje znaczna różnica w możliwościach, jakie młodzież i osoby dorosłe z niepełnosprawnością intelektualną w krajach europejskich, takich jak Grecja, Polska i Litwa posiadają w dziedzinie kształcenia i szkolenia, a także uczestnictwa w sferze społecznej i gospodarczej życia. Wśród czynników wpływających na to są: a) brak przeszkolonych wychowawców lub innych osób pracujących z osobami z niepełnosprawnością intelektualną z zakresu transformacji tekstów do form, które są dostosowane do potrzeb i umiejętności językowych tych osób, oraz b) niskie wykorzystanie ICT w celach edukacyjnych z wykorzystaniem dostosowanych materiałów, zarówno z powodu braku świadomości wychowawców o dostępności odpowiednich narzędzi cyfrowych, jak i ze względu na brak odpowiedniej wiedzy i umiejętności.

Jak:

Głównym celem projektu PUZZLE jest, aby wyposażyć osoby z niepełnosprawnością intelektualną w dostępne środki w celu stworzenia lepszych możliwości do samodzielnego życia.



Aby osiągnąć ten cel, w ramach projektu ustalono następujące cele:

- Szkolenie pracowników pracujących w dziedzinie opieki nad osobami z niepełnosprawnością intelektualną, jak tworzyć teksty proste w czytaniu. Pod pojęciem czytania kryje się prezentacja tekstu w przystępny i łatwy do zrozumienia sposób (włączając do tego celu wykorzystanie zdjęć, prezentacji, itp.).
- Szkolenie pracowników, z wykorzystywania metody Easy to Read przy wsparciu multimediiów i internetu.
- Poprawa jakości i dostępności informacji przeznaczonej dla osób z niepełnosprawnością intelektualną.
- Podnoszenie wiedzy i zrozumienia wśród terapeutów i personelu na temat Konwencji europejskiej dotyczącej prawa osób niepełnosprawnych.
- Podniesienie świadomości i zrozumienia wśród osób z niepełnosprawnością intelektualną ich praw.
- Utworzenie wysokiej jakości zbioru informacji opartego na sieci Web o prawach osób z niepełnosprawnością intelektualną.
- Opracowanie technik, które pomogą aktywnie włączyć osoby niepełnosprawne do tworzenia tekstów opartych o technikę Easy to Read oraz portalu internetowego, pozwalającego komunikować się między sobą.

Projekt Puzzle stanowi współpraca pomiędzy Organizacjami:

Fundacja na rzecz rozwoju I technologii-Hellas (FORTH), Grecja,

Założona w 1983r, stanowi jedno z największych centrów badawczych w Grecji z dobrze zorganizowanymi udogodnieniami, wysoko wykwalifikowanym personelem oraz reputacją najwyższej klasy fundacji badawczej na skalę światową.

<http://www.iacm.forth.gr>

Stowarzyszenie Na Rzecz Młodzieży Sprawnej Inaczej "Śmiałek", Polska

Stowarzyszenie założone w 2001 roku, której głównym celem jest zapewnienie osobom niepełnosprawnym wsparcia umożliwiającego stały rozwój, zdobywanie nowych umiejętności i doświadczeń, nabywanie samodzielności i zaradności życiowej w zróżnicowanym otoczeniu społecznym. <http://www.smialek.org>

Jaunuoliu dienos centras (JDC), Litwa

Instytucja wsparcia społecznego, która została założona w 1996 roku przez Radę Miasta Poniewież na Litwie, w celu zapewnienia dziennej opieki dla młodych dorosłych z umiarkowaną i znaczną niepełnosprawnością fizyczną oraz intelektualną. <http://www.pjdc.pl>

RIX Research & Media, University of East London, Anglia

RIX jest to centrum naukowo-badawcze zlokalizowane na terenie Uniwersytetu we wschodnim Londynie (UEL), którego celem jest opracowywanie i wdrażanie innowacyjnych aplikacji i technik multimedialnych na rzecz osób niepełnosprawnych. <http://www.uel.ac.uk>

Szwedzka Agencja Mediów Dostępnych, MTM, Szwecja

Jest to agencja pod zarządem Ministerstwa Kultury, a jej głównym celem jest zapewnienie dostępu do informacji i codziennej prasy za pośrednictwem mediów i w odpowiednim formacie dla osób z trudnościami w czytaniu i rozumieniu tekstów.. <http://www.mtm.se>



More information is available at:
<http://www.puzzle-project.eu/>

